

## Preise für ArCon-Schullizenzen

**Für das in der letzten Ausgabe Nr. 17 vorgestellte Gebäudeplanungs- und Visualisierungsprogramm ArCon liegen uns Angebote für verschiedene Arten von Schullizenzen von der Fa. MB-Software vor.**

**Angebot 1:** Einzellizenz für Schulen, Schüler oder Lehrer für Arcon 4+ : DM 198,- incl. MwSt.

**Angebot 2:** Einzellizenz für Schulen, Schüler oder Lehrer für Arcon 4+ einschließlich 3DS-Importfilter, 2D-CAD-Programm eLines und VR-Modul zur Filmerzeugung DM 398,- incl. MwSt.

**Angebot 3:** Schullizenz (Poollizenz für alle Arbeitsplätze einer Schule) für Angebot 1: DM 594,- incl. MwSt.

**Angebot 4:** Schullizenz (Poollizenz für alle Arbeitsplätze einer Schule) für Angebot 2: DM 1194,- incl. MwSt.

Nach Auskunft von MB-Software können bei Geldmangel die verschiedenen Ausbaustufen auch nacheinander unter Anrechnung der bisher gekauften erworben werden, d.h. die 800 DM-Grenze für den Verwaltungshaushalt wird nicht überschritten.

Walter Schlenker •

## 3DS-Bildbetrachter und 3DS-Konvertierer aus dem Internet

**Wollen Sie z.B. in ArCon mit einem 3D-CAD-Programm erzeugte Gegenstände einfügen, so müssen diese zunächst in das sogenannte 3DS-Format umgewandelt werden.**

Das 3DS-Format ist das Format des 3D-Render- und Visualisierungsprogramms *3D-Studio* von Autodesk. Dieses Format kann auch von anderen Programmen wie z.B. *Cinema4D*, *Truespace* von Caligari oder *2M-Studio* von Just in Time (MegaCAD) erzeugt werden. Leider sind diese Programme weder billig, noch leicht zu bedienen. Ein Ausweg ist z.B. ein kostenloser 3DS-Konverter aus dem Internet.

Das kostenlose Programm *crossroads* z.B. ist von

<http://www.europa.com/~keithr/Crossroads/index.html> herunter zu laden. Dieses Programm ermöglicht es, zahlreiche 3D-CAD-Formate zu laden, als Drahtmodell zu betrachten, um die Achsen zu drehen und in einem anderen Format wie z.B. 3DS zu speichern. Nicht möglich ist eine Weiterbearbeitung des Objektes in *crossroads*, also z.B. Verformen, Skalieren oder Rendern. Wollen Sie das konvertierte Objekt mit einer Textur wie einer Holzmaserung versehen, muss dies im nachfolgenden Programm wie z.B. *ArCon* geschehen. Selbstverständlich ist *crossroads* kein Ersatz für hochwertige 3D-Gestaltungsprogramme und will es auch nicht sein. Als 3D-Betrachter und zur Konvertierung einfacher Objekte kann es aber gute Dienste leisten.

Walter Schlenker •